

Pakiet gier Biblijnych - 2xDVD

Pakiet gier Biblijnych - 2xDVD

Kategorie:

Książki > Dla dzieci > Gry i zabawy

Multimedia > Gry komputerowe

89,00 zł

numer katalogowy: GZ/0208

Pakiet Gier Biblijnych zawiera dwie biblijne gry przygodowe:

„Być uczniem Jezusa”

„Przygoda ze świętym Piotrem”

„Być uczniem Jezusa” i „Przygoda ze świętym Piotrem” to dwie gry biblijne ukazujące starożytny świat, w którym nauczał Pan Jezus. W każdej z gier zawarta jest niezwykła przygoda. W kolejnych etapach znajdują się ciekawe, edukacyjne zadania (krzyżówki, quizy, rebusy) i tajemnice do rozwikłania. Gracz słucha wskazówek napotykanym ludzi, zbiera różne przedmioty i dociera do zagadkowych miejsc, by posłużyć się zdobytą wiedzą i umiejętnościami. Za każdym razem akcja jest pełna niespodzianek i akcentów humorystycznych, a liczne zadania napotkane na drodze, przybliżają ważne i piękne treści Ewangelii o Jezusie.

Gry pokazują świat, w którym działali pierwsi apostołowie, a także przybliżają kulturę, tradycję i życie codzienne pierwszych chrześcijan. Programy gwarantują wiele godzin twórczej zabawy!

1. Opis gry Być uczniem Jezusa:

gra pt. "Być uczniem Jezusa" zaprasza do przeżycia pasjonującej przygody w świecie pierwszych chrześcijan. Przenosi w miejsca, w których kilkadziesiąt lat wcześniej żył i nauczał Jezus Chrystus. Można tu spotkać gorliwych wyznawców Jezusa, jak i tych, którzy pragną zaszkodzić rodzącym się wspólnotom chrześcijan. Kilka osób spotkało Jezusa osobiście. Opowiada o Nim na przykład sędziwa staruszka o imieniu Maria Magdalena (głosu użyczyła jej aktorka Alina Janowska). Ich wskazówki i rady są cenne dla gracza, który otrzymuje tutaj szczególnie ważną misję. Jego zadaniem jest dostarczenie listu apostoła św. Pawła do jednej z gmin chrześcijańskich. Na jego drodze pojawiają się liczne zadania. Jedne z nich przybliżają ważne i piękne treści Ewangelii, a inne związane są z ludźmi oczekującymi na pomoc i ukazanie im prawdy o Jezusie.

Gra przybliży kulturę, tradycję i życie codzienne ludzi żyjących za czasów pierwszych chrześcijan. Przy jej opracowywaniu wykorzystano zdjęcia Ziemi Świętej (by jak najlepiej przedstawić krajobraz i klimat miejsc, w których rodziły się pierwsze wspólnoty chrześcijańskie), a także stworzono tysiące trójwymiarowych obiektów oddających architekturę, przedmioty i postacie z początku I w.n.e.

Gra ukazuje, jak mogły wyglądać np.: synagoga, rynek, łaźnia, kuźnia, zakład ciesielski, zakład garncarski, dom celnika, obrzeża miasta, cysterna, domy bogatych i biednych, a także dziesiątki innych miejsc. Podczas gry nie tylko można zobaczyć dawną Palestynę, ale także dużo się o niej dowiedzieć. Do wielu przedmiotów, miejsc i postaci dołączono ramki (pojawiające się po najejaniu na nie kursorem myszki), a w nich mnóstwo informacji i ciekawostek dotyczących świata starożytnego. W ten sposób omówione

zostały zarówno tematy religii, prawa, obyczajów i edukacji, jak i fauny, flory, klimatu Ziemi Świętej, czy życia codziennego: ubiorów, posiłków, pracy i wypoczynku ówczesnych ludzi.

Oprócz walorów edukacyjnych program oferuje też doskonałą rozrywkę. W grze występuje mnóstwo akcentów humorystycznych i niespodziewanych zwrotów akcji. Można tu spotkać nietuzinkowe, przezabawne postaci: kowala mówiącego tylko wierszem, pociesznego pana Asafa "profesjonalnego farmaceutę", który każdemu próbuje wcisnąć jakieś ziółko, przygłuchą babcię, zamierzającą wsadzić gracza do więzienia, czy wesołego akwizytora oferującego wykałaczki, pióro kaczki i matę słomianą "mocny i twardy sen". Rynek multimedialny obfituje dziś w gry nie wymagające myślenia i pełne przemocy. Gra "Być uczniem Jezusa" jest dla nich przeciwwagą. Pokazuje, że można przed komputerem spędzić czas w sposób mądry i dobry, a przy okazji doskonale się bawić.

2. Opis gry Przygoda ze Świętym Piotrem:

Do jednego ze starożytnych miasteczek Galilei przybywa święty Piotr, jeden z dwunastu apostołów Jezusa. Dołącz do niego i podejmij czekające na ciebie wyzwania. Na twojej drodze pojawią się różnorodne zadania, tajemnice i zagadki, które umożliwią ci odnalezienie kluczy do kolejnych etapów gry. Przeszukaj zakamarki w mieście, antyczne uliczki, podziemne korytarze i niezwykle domy. Spotkasz tu ludzi, którzy ci pomogą, ale bądź czujny, bo są i tacy, którzy spróbują pokrzyżować twoje plany.

Kolejnych siedem etapów gry łączy w sobie cechy edukacji i rozrywki. Gra ukazuje świat biblijny, jego tradycję i kulturę, opowiada o Panu Jezusie, a także przybliży postać Piotra Apostoła.

Głosu bohaterom gry użyczyli profesjonalni lektorzy, a w rolę Maniusi wcieliła się Anna Maria Jopek.

W miasteczku znajduje się port, targ i kilka placów. Na podwórkach odnaleźć można studnie i piece do wypiekania chleba, gliniane dzbanki i kamienne żarna. Dzieci bawią się ze sobą lub pilnują łodzi, a większość dorosłych zajętych jest pracą (kował, cieśla, kupiec, sprzedawca, ogrodnicy). Dołączona do gry mapa ułatwia poruszanie się po miasteczku i pomaga odnaleźć miejsca, w które należy dotrzeć, podczas wykonywanej misji.

Przygoda, która rozpoczyna się z pozoru bardzo zwyczajnie, wkrótce poprowadzi gracza do miejsc niesamowitych i wydarzeń bardzo dziwnych i tajemniczych. Z minuty na minutę wydarzenia w miasteczku staną się coraz bardziej wciągające, a rozwikłanie zadań z pewnością przyniesie sporą satysfakcję.

Czy jesteś gotowy wejść w ten fascynujący świat i przeżyć w nim nadzwyczajną przygodę?

Minimalne wymagania sprzętowe dla gier:

Pamięć RAM 1 GB (wskazane 4GB)

2GB miejsca na twardym dysku

Napęd DVD, karta muzyczna, system Windows