

100 gier Biblijnych

100 gier Biblijnych Produkt chwilowo niedostępny

Kategorie:

Multimedia > Gry komputerowe

39,00 zł

numer katalogowy: GZ/0080

Multimedialny program "100 Gier Biblijnych" zawiera 20 historii biblijnych oraz 100 gier i zabaw związanych tematycznie z opowieściami. Po programie oprowadzają małe, wesołe anioły. Historie są opowiedziane przez lektora, towarzyszą im bajecznie kolorowe ilustracje oraz muzyka tworząca niezapomniany klimat.

Wśród historii starotestamentowych znajdują się: Stworzenie Świata, Adam i Ewa w raju, Arka Noego, Wieża Babel, Historia Abrahama, Historia Mojżesza, Dawid i Goliat, Samuel, Daniel w jaskini lwów, Prorok Jonasz.

Nowotestamentowe historie zawarte w programie to: Zwiastowanie, Narodzenie Pana Jezusa, Dwunastoletni Jezus w Świątyni, Powołanie uczniów, Nauczanie Pana Jezusa, Pan Jezus i dzieci, Pan Jezus uzdrawia, Ostatnia Wieczerza, Śmierć na Krzyżu, Zmartwychwstanie Pana Jezusa.

Do każdej opowieści biblijnej przyporządkowanych jest 5 gier, tak więc w całym programie Dziecko znajdzie 100 różnorodnych gier i zabaw.

100 niesamowitych gier i zabaw to wiele godzin wspaniałej, twórczej zabawy, dzięki której można lepiej zrozumieć i dobrze zapamiętać biblijne opowieści.

Wśród gier znajdują się:

- kolorowanki,
- zgadywanki,
- krzyżówki obrazkowe i tekstowe,
- rebusy,
- quizy połączone z grą planszową,
- zapamiętywanki,
- labirynty,
- puzzle w wielu odmianach,
- zabawa w zagraj melodię,
- zabawa w znajdowanie różnic,
- zabawa w łapanie owoców do koszyka,
- zabawa w znajdowanie literek,
- i wiele, wiele innych.

Podczas rozwiązywania zadań gracz zdobywa punkty i po zdobyciu odpowiedniej liczby punktów otrzymuje 2 dyplomy, które może wydrukować po wpisaniu swojego imienia.

Ten wartościowy, edukacyjny program polecamy zarówno młodszym, jak i starszym dzieciom. Wszystkim gwarantujemy owocnie spędzony czas i doskonałą zabawę. Program powstał pod patronatem Ojców Franciszkanów we Wrocławiu.



Minimalne wymagania sprzętowe: komputer z CD-ROMem, kartą muzyczną, 64MB pamięci RAM